

Link do produktu: <https://vipelektrogadzet.pl/zasilacz-asrock-phantom-gaming-1600w-80-plus-gold-p-242051.html>



Zasilacz ASRock Phantom Gaming 1600W 80 PLUS Gold

Cena	1 143,07 zł
Numer katalogowy	INC-BUARZKBA0020
Kod producenta	PG-1600G
Kod EAN	4710483948701

Opis produktu

Parametry

- **Maksymalna moc zasilacza:** 1600 W
- **Standard zasilacza:** ATX
- **Przeznaczenie zasilacza:** Komputer stacjonarny
- **Zabezpieczenia:** OCP (Over Current Protection) / zabezpieczenie przed przeciążeniem stabilizatora, SCP (Short Circuit Protection) / zabezpieczenie przeciwzwarciowe, OVP (Over Voltage Protection) / zabezpieczenie nadnapięciowe, UVP (Under Voltage Protection) / zabezpieczenie przed zbyt niskim napięciem, OTP (Over Temperature Protection) / zabezpieczenie przed przegrzaniem zasilacza, OPP (Over Power Protection) / zabezpieczenie przeciw przeciążeniowe
- **Certyfikat:** 80 PLUS Gold
- **Ilość wentylatorów (max):** 1 szt.
- **Średnica wentylatora:** 135 mm
- **Natężenia zasilacza:** Natężenie maks dla +12V: 133,3 A
- **Filtry zabezpieczające:**
- **Wtyczka zasilania:** MB 24/20-pin x 1, EPS 12V 8 pin (4+4 pin) x 2, PCI-E 5.1 (16-pin) x2, PCI-E 6+2 pin x 8, Peripheral 4-pin x 6, SATA 5-pin x 12
- **Modularność:** Zasilacz modularny
- **Złącza zasilacza:**
- **Długość kabli:** Motherboard Power Cable (20+4 Pin) x 1 (600mm), CPU Cable (4+4 Pin) x 2 (650mm), PCIe 12V (2x6 Pin) Cable x 2 (700mm), PCIe (6+2 Pin) Cable x4 (675mm), Dual PCIe (6+2 Pin) Cable x2 (675+75mm), SATA 1-to-3 Cable x 4 (450+100+100mm), Peripheral 1-to-3 Cable x 2 (450+100+100mm)
- **Wymiary [G x S x W] (mm):** 180 x 150 x 86
- **Opakowanie:** BOX
- **Informacje dodatkowe:** ATX 3.1, Fan: 135mm Striped Axial FDB Fan, iCOOL MODE: Yes (Switch), Capacitors: All Japanese, 5V BOOST: Yes (Switch), PCIe 5.1 Cable TempGuard: Yes, Total Power Excursion: 220%, MTBF (Hours)@25°C: 100,000, Cable Type:, - 24pin & 12+4pin: Sleeved, - Others: Individual Braided Pattern, Cybenetics PLATINUM and LAMBDA A Certified, Native 12V-2x6 Connector Dual Color Design with TempGuard