

Link do produktu: <https://vipelektrogadzet.pl/monitor-gamingowy-lg-27-cali-hd-27gq50f-b-p-11956.html>



Monitor gamingowy LG 27 cali HD 27GQ50F-B

Cena	873,00 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność
Numer katalogowy	ACT-WLONONWCRAA61
Kod producenta	27GQ50FB
Kod EAN	8806091646552

Opis produktu

- Zużycie energii (SDR) na 1000 godzin: 21 kWh
- Klasa efektywności energetycznej (SDR): E
- Pobór mocy w trybie czuwania: 0,5 W
- Skala efektywności energetycznej: Od A do G
- Szerokość urządzenia (z podstawą): 613,7 mm
- Głębokość urządzenia (z podstawą): 201,6 mm
- Wysokość urządzenia (z podstawą): 456,1 mm
- Waga (bez podstawy): 3,25 kg
- Głębokość (bez podstawy): 39,3 mm
- Szerokość (bez podstawy): 613,7 mm
- Wysokość (bez podstawy): 364,1 mm
- Waga (z podstawą): 3,87 kg
- Typ AMD FreeSync: FreeSync Premium
- NVIDIA G-SYNC: Nie
- AMD FreeSync: Tak
- Rodzaj opakowania: Pudełko
- Głębokość opakowania: 156 mm
- Szerokość opakowania: 776 mm
- Waga wraz z opakowaniem: 5,8 kg
- Wysokość opakowania: 435 mm
- Przewody: Prąd przemienny, DisplayPort
- Stojak dołączony: Tak
- Format obrazu: 16:9
- Jasność wyświetlacza (typowa): 250 cd/m²
- Przekątna ekranu: 27"
- Kształt ekranu: Płaski
- Rozdzielczość: 1920 x 1080 px
- Typ HD: Full HD
- Współczynnik kontrastu (dynamiczny): 5000000:1
- Czas odpowiedzi (typowy): 1 ms
- Natywna proporcja obrazu: 16:9
- Kąt widzenia (pionowy): 178°
- Maksymalna częstotliwość odświeżania: 165 Hz
- Kąt widzenia w poziomie: 178°
- Technologia wyświetlacza: LED
- Ekran dotykowy: Nie
- Kolory wyświetlacza: 16.7 miliona kolorów
- Rozmiar plamki: 0,31 x 0,31 mm
- Typ matrycy: VA
- Pokrycie NTSC (typowe): 72%
- Współczynnik kontrastu (typowy): 3000:1
- Długość przekątnej ekranu (cm): 68,4 cm
- Wbudowana kamera/aparat: Nie

-
- Zakres kąta nachylenia: -5 - 15°
 - Regulacja pochylenia: Tak
 - Interfejs do montażu panelu: 100 x 100 mm
 - Standard VESA: Tak
 - Ilość DisplayPort: 1
 - Wersja DisplayPort: 1.2
 - Wyjście na słuchawki: Tak
 - HDMI: Tak
 - Ilość portów HDMI: 1
 - Wersja HDMI: 1.4
 - Wbudowany USB hub: Nie