

Link do produktu: <https://vipelektrogadzet.pl/karta-vga-asus-geforce-rtx-5080-proart-rtx5080-o16g-oc-16gb-gddr7-256bit-hdmi2xdpusb-c-pcie50-p-289710.html>

BRAK  
ZDJĘCIA



## Karta VGA Asus GeForce RTX 5080 PROART-RTX5080-O16G OC 16GB GDDR7 256bit HDMI+2xDP+USB-C PCIe5.0

Cena	<b>7 106,90 zł</b>
Numer katalogowy	<b>INC-KGASNV8080D0</b>
Kod producenta	<b>PROART-RTX5080-O16G</b>
Kod EAN	<b>4711636174992</b>

### Opis produktu

#### Parametry

- **Chipset karty graficznej (GPU):** NVIDIA GeForce RTX 5080
- **Liczba rdzeni CUDA / procesorów strumieniowych:** 10752
- **Częstotliwość taktowania GPU podwyższona:** 2700 MHz
- **Fabryczne przetaktowanie GPU:** Tak
- **Pamięć zainstalowana (GB):** 16
- **Typ pamięci:** GDDR7
- **Interfejs pamięci:** 256 bit
- **Maksymalna przepustowość pamięci:** 960.00 GB/s
- **Typ złącza karty:** PCI Express x16 5.0
- **Wyjście HDMI:** 1x HDMI
- **Wyjście DisplayPort:** 2x DisplayPort
- **Wyjście USB:** 1x USB Type-C
- **Ilość jednocześnie obsługiwanych monitorów:** 4
- **Maksymalna rozdzielczość w trybie cyfrowym:** 7680 x 4320
- **Obsługa OpenGL (wersja):** OpenGL 4.6
- **Wsparcie HDCP:** Tak
- **Wspierane technologie:** NVIDIA® Studio Driver, NVIDIA® CUDA™, NVIDIA® GPU Boost, NVIDIA® Shadowplay™, NVIDIA® Highlights, NVIDIA® G-Sync™, NVIDIA® Broadcast, NVIDIA® Encoder, NVIDIA® DLSS 4, NVIDIA® Reflex 2, NVIDIA® Tensor Cores (AI) 5th Generation, NVIDIA® Ray Tracing Cores 4th Generation, VR Ready
- **Rozwiązania producenta VGA:** ASUS GPU Tweak III, ASUS Auto-Extreme Technology, ASUS Axial-tech Fans
- **Wymiary [S x W] (mm):** 304 x 126
- **Rodzaj chłodzenia:** Aktywne (wentylator+radiator)
- **Minimalna moc zasilacza:** 850 W
- **Liczba zajmowanych slotów w obudowie:** 4
- **Wyposażenie dodatkowe:** 1 x Speedsetup Manual, 1 x Adapter Cable (1 to 3), 1 x ProArt Graphics Card Holder, 1 x ASUS Velcro Hook & Loop, 1 x Thank you Card
- **Informacje dodatkowe:** Zasilanie: 1x 16-pin, HDMI 2.1b, DP 2.1b, HDCP 2.3, Taktowanie zegara: , - OC mode: 2730 MHz, - Default mode: 2700 MHz (Boost Clock)